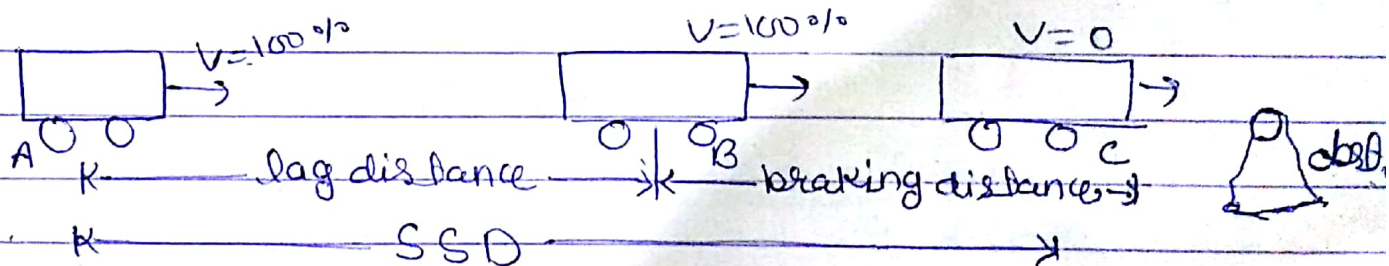


Q.1. SSD को चित्र सहित समझाए तथा एक उदाहरण भी दियिए।

Ans SSD (Stopping Side distance) \Rightarrow

\Rightarrow Single lane वाली सड़क पर जब दो वाहन एक-दूसरे के सामने आते हैं तो वे एक-दूसरे को देखकर अपने वाहनों की गति कम करके अपने-अपने driver का एक पहिया और धीरे-धीरे Pavement पर उतार लेता है और धीरे-धीरे Shoulder पर कर लेता है।



A = Driver see the obstruction

B = Apply the Brakes.

C = Now vehicle is stop.

SSD \Rightarrow lag distance + braking distance.

(A) lag distance \Rightarrow vehicle द्वारा reaction time के जो उसे ही distance travel करते हैं किया गया

$$\text{Speed} = \frac{\text{distance}}{\text{time}}$$

$$\text{distance} = \text{Speed} \times \text{Time}$$

$$\text{lag distance} = V t_R$$

$$\text{lag distance} = \frac{1000}{60 \times 60} V t_R$$

$$\boxed{\text{lag distance} = 0.278 V t_R}$$

$$t_R = 2.5 \text{ sec}$$

$V = \text{velocity}$

B) Reaction time: t_R

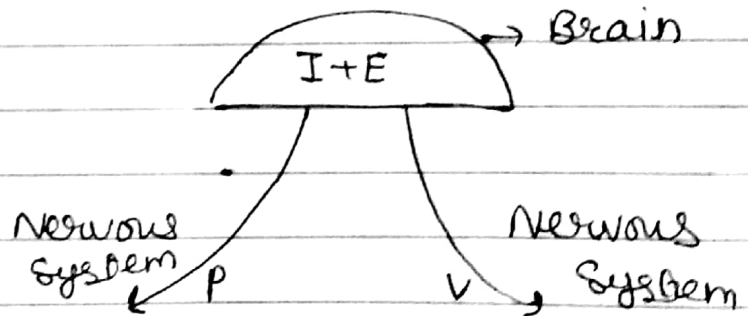
PIEV Theory: इस सिद्धांत के अनुसार Reaction time के चार driver भागों में

P = Perception

I = Intellation

E = Emotion

V = Valition



$$\boxed{t_R = P + I + E + V}$$

As per IRC

for	reaction time (t_R)
SSD	2.5 sec
OSD	2 sec
Space headway	0.7 sec

$$\text{Braking distance} = \frac{V^2}{2g(f \pm s)}$$

$$s = \text{stop}$$

$$B.D = \frac{V^2}{2gf}$$

$$\text{Braking distance} = \frac{(0.278 V)^2}{2 \times 9.81 \times f}$$

$$B.D = \frac{V^2}{254 f}$$

$$SSD = 0.278 V t_r + \frac{V^2}{254 f}$$

Ex:- 60 kmph वेग के लिए सुरक्षित वाहन रोक डूरी ज्ञात करें।

$$V = 60 \text{ kmph}$$

$$f = 0.35$$

$$t_r = 2.5$$

$$SSD = 0.278 V t_r + \frac{V^2}{254 f}$$

$$= 0.278 \times 60 \times 2.5 + \frac{(60)^2}{254 \times 0.35}$$

$$SSD =$$

Q. IRC के अनुसार Cross section of Camber Slop का समझाइए।

Ans Camber of Cross Slop \Rightarrow सड़क की ऊपरी सतह होती है यानी मध्य भाग सड़क के किनारे से ऊंचा होता है।

\Rightarrow सड़क के मध्य भाग से दोनों किनारों की तरफ पार्श्व दिशा में सड़क की सतह होती है।

\Rightarrow सड़क की इसी पार्श्व ढाल Sloppi को Camber कहते हैं।

\Rightarrow Camber का मुख्य उद्देश्य सड़क की सतह जल्दी वर्षा के जल को बिसासी करना।

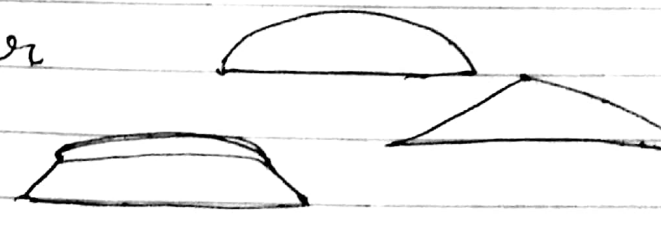
Note:- सड़क के Camber से Solder से Slopp road अधिक Slopp होना चाहिए।

* Camber 0.5%।

* पक्का Road का Camber 3% से कम नहीं होना चाहिए।

Types of Camber

1. Parabolic / Barrel Camber
2. Straight / Sloped Camber
3. Composite Camber



1. Parabolic Camber :- इस Camber का उपयोग वहाँ किया जाता है जहाँ पर Drainage व्यवस्था होती है Solder के Side में proper

2. Straight Camber :- ये वहां काम में लिये जाते हैं जहां पर वर्षा के जल Camber को पुराना रोड से हटाना अनिवार्य होता है।
Ex:- NH.

3. Composite Camber :-

Basically Composite Camber

parabolic camber or straight camber का combination

होता है।
आजकल

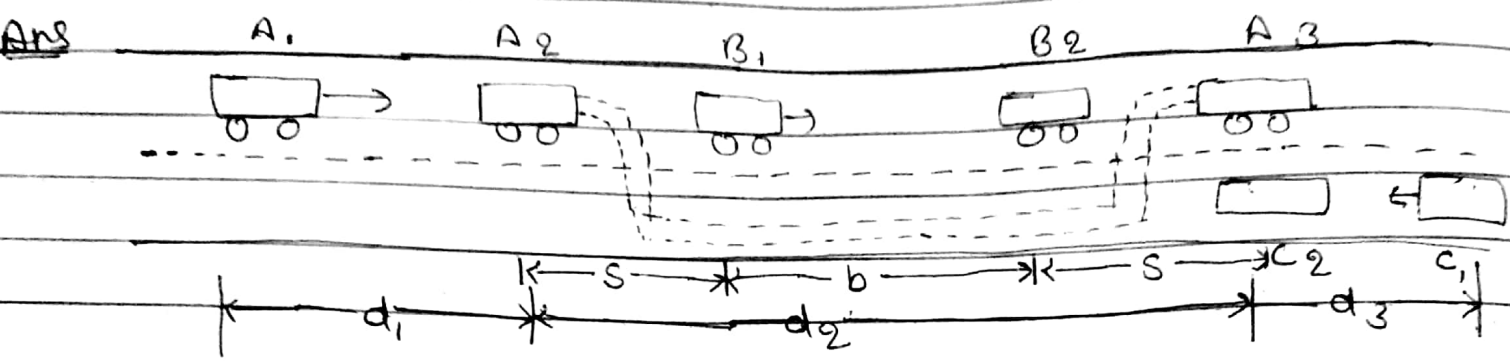
⇒ Composite Camber का use Highway में बहुत ज्यादा काम में लिया जाता है।

⇒ क्योंकि Highway में Camber के बीच में बनाया जाता है और उसमें divider लगाये जाते हैं ताकि Drivers एक-दूसरी plants ना देख सकें। Side

According to IRC

Types of Road	Camber	
	light rain	heavy rain
1. Earthen Road	1 in 25	1 in 33
2. Gravel Road	1 in 25	1 in 33
3. Murrum Road	1 in 25	1 in 33
4. WBM	1 in 33	1 in 40
5. Thin Bitumin Road	1 in 40	1 in 50
6. Cement Concrete Road	1 in 50	1 in 60

Q. OSD का सूत्र स्थापित किजिए तथा चित्र द्वारा 5 समझाए।



- ⇒ OSD का विश्लेषण ⇒
- A वाहन को B वाहन A, B, C तीन वाहन हैं (चित्र देखें) वाहन पार करना है और C वाहन उल्टी दिशा से आ रहा है
- * सड़क की लंबाई चौड़ी है B वाहन को पार करने के लिए A वाहन को अपना लेन छोड़कर उल्टी दिशा की वाहनों के लिए निर्धारित लेन पर आना होता है और C वाहन से अपने आपको बचाकर B वाहन के अगले निकालना होता है
 - * चित्र में कटी रेखाओं द्वारा A वाहन को पार करने का रास्ता दिखाया हुआ है
 - * Overtaking इसी तीन दूरियों में होती जा सकती है A_1, A_2, A_3 . A वाहन की अलग-अलग समय पर स्थितियां जबकि B_1, B_2 तथा C_1, C_2 क्रमशः B और C वाहनों की स्थितियां हैं
- $d_1 + d_2 + d_3$

(v) d_1 दूरी :->

चलित दूरी जो A वाहन द्वारा A वाहन B वाहन reaction time के दौरान की गति से

चलता रहता है। यदि B वाहन की गति V_b है तथा reaction time t second है तो

$$d_1 = V_b \times t \text{ m}$$

$$t = 2 \text{ sec}$$

$$d_1 = 2V_b \text{ m.}$$

(b) d_2 दूरी \Rightarrow A₁ की स्थिति A₂ स्थिति तथा वाहन की दूरी से न्यूनतम दूरी मान ली S है। इस दौरान न्यूनतम गति $V_b \text{ m/sec}$ है। IRC अनुसार यह दूरी निम्न ली जा सकती है-

$$S = (0.7V_b + 6.0) \text{ m}$$

Overlapping में मना लगा समय t sec है अतः A₂ से A₃ तक आने के दौरान B वाहन द्वारा चलित दूरी

$$b = V_b \times T$$

$$\text{कुल } d_2 \text{ दूरी} = (b + 2S)$$

$$S = (0.7V_b + 6.0) \text{ m}$$

$$b = V_b \times T$$

$$T = \sqrt{\frac{4S}{a}}$$

यहाँ $a = 1 \text{ m/sec}^2$ में लयता है

$$T = \sqrt{\frac{14.4S}{1}} \text{ sec}$$

इससे d_2 का मान प्राप्त किया जा सकता है

$$(c) \quad d_3 \text{ दूरी} \Rightarrow d_3 = V \times T$$

$$\text{कुल OSD} = (d_1 + d_2 + d_3)$$

यदि वेग V में हो तो, kmph

$$OSD = 0.28 V_b t + 0.28 V_p T + 2S + 0.28 VT$$

यहाँ $V_b =$ ओवरटाके होने वाले वाहन की गति

$t =$ सामान्य reaction time = 2 sec

$V =$ ओवरटाके करने वाले वाहन की गति

$$T = \frac{\sqrt{u \times 3.6 S}}{A} = \frac{\sqrt{14.4 S}}{A}$$

$S =$ वाहनों के गहरा डूरी = $(0.2 U_b + 6)$

$A =$ लंबाई, |