

IT302

Roll No. :

2018

PROGRAMMING IN JAVA

निर्धारित समय : तीन घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं पाँच के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (i) जावा के प्रीमीटिव डेटा टाइप लिखिए ।

Write down primitive data types of Java.

(ii) सुपर किवर्ड को परिभाषित कीजिए ।

Define Super Keywords.

(iii) JDBC का उपयोग लिखिए ।

Write the use of JDBC.

(iv) जावा टोकन से क्या तात्पर्य है ?

What is meant by Java Token ?

(v) थ्रेड के जीवन-चक्र को बनाइये ।

Draw the life-cycle of a Thread.

(2×5)

2. (i) एक विमीय व द्वि-विमीय ऐरे को उदाहरण देकर समझाइये ।
Explain 1-D and 2-D arrays with examples.
(ii) उदाहरण देकर OOP के इनहेरिटेन्स व पोलिमोर्फिज्म गुणधर्म को समझाइये ।
Explain Inheritance and Polymorphism features of OOP with example. (6+6)
3. (i) उपयुक्त उदाहरण देकर जावा में प्रयुक्त विभिन्न संकारकों को समझाइये ।
Explain various types of operators of Java with suitable example.
(ii) उदाहरण देकर मैथड ऑवरलोडिंग को समझाइये ।
Explain method overloading with example. (6+6)
4. (i) मल्टीलेवल इनहेरिटेन्स को उदाहरण सहित समझाइये ।
Explain multilevel inheritance with example.
(ii) एक प्रोग्रामिंग उदाहरण देकर किसी क्लास को परिभाषित करने तथा इसके ऑब्जेक्ट बनाने की प्रक्रिया समझाइये ।
The process of defining a class and creating its objects with a suitable programming example. (6+6)
5. उप्युक्त उदाहरण देकर विभिन्न प्रकार के डाटा प्रकारों को समझाइए ।
Explain various types of datatype with suitable example. (12)
6. (i) उदाहरण द्वारा try और catch ब्लॉक को समझाइये ।
Explain try and catch block with example.
(ii) 1 से N तक के धनात्मक नम्बरों के योग के लिए प्रोग्राम बनाइये ।
Write a program for sum of 1 to N positive numbers. (6+6)
7. (i) थ्रेड से क्या तात्पर्य है ? यह कैसे बनाया जाता है ? समझाइये ।
What is meant by Thread ? How is it created ? Explain.
(ii) किसी क्लास को extend करने के लिए जावा प्रोग्राम लिखिए ।
Write a Java program for extending a class. (6+6)
8. निम्न पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए : (कोई दो)
Write a short note on : (Any two)
(i) Final, finalize और finally में अंतर बताइये ।
Differentiate between final, finalize and finally.
(ii) विजिबिलिटी कंट्रोल
Visibility control
(iii) कन्स्ट्रक्टर
Constructor (6×2)