

III Test

Q.1 Explain the difference b/w Applet and Application Program.

Ans.

Applet	APPLICATION Program
1 → Applet Program Small Program होते है।	→ Application Program Large Program होते है।
2 → ये Program Client Side Browser पर RUN करने के लिए use किये जाते है,	→ ये Program Alone - Computer System पर RUN करने के लिए use किये जाते है।
3 → Applet Program Portable होते है Applet Program को RUN करने के लिए किसी भी Java Supported Browser की Need होती है।	→ Application Program को RUN करने के लिए JVM or JER OR JDK Client-mechanism Installed होना पड़िये।
4 → Applet Program में Application को RUN करने के लिए 5 method use किये जाते है।	→ Application Program में (or) Single Start Point होता है।
5 → Applet में Program, Applet Class Extension के द्वारा Create किये जाते है।	→ Application Program Public, Static, Void main [String args] में use करके Create किये जाते है।

Q2 Explain the Button class and Adepter class and also explain about text area.

Ans. Button Class → Button class एक Component होता है। Graphics का।

- Button का use graphics में किसी भी Event के लिए किया जाता है।
- Button के द्वारा हम किसी भी Sub text And text में Event generate करने के लिए किया जाता है।
- Button में एक Label दिया होता है, जैसे कि user द्वारा Change नहीं किया जा सकता है पर Application Program Change कर सकता है।

Button Syntax → Public Class Button.  
Extends Component  
Implements ActionListener.

Text Area → इसके user multi line को type कर सकता है।  
→ Text Area को Scroll Bar की help से बना किया जाता है। इसे user अपने according में set कर सकता है।

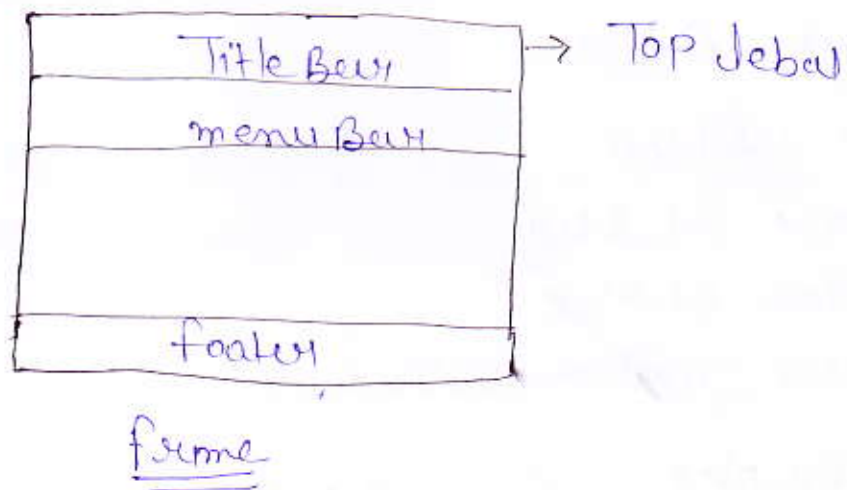
Declaration of Text Area. →

Public Class Text Area.  
Extends Text Component.

- Text Area में user बहुत ही size की screen पर window को implement कर सकता है।
- Text Area में user एक से ज्यादा line को एक ही बार में type कर सकता है।

Q. Explain the frame, layout managers and Text field.

- Ans. frame → frame एक top level window होती है।
- frame में title bar और border होता है।
  - frame किसी भी window के border को Design करने के लिए दिए size को include करती है।
  - frame में window के size को Define किया जाता है।
  - यह window को Encapsulation करने सकता है।
  - frame में title bar, menu bar, border तथा Design Corner होते हैं।



text field → जब Text field को Press किया जाता है, यह Resize किया जाता है या type किया जाता है तो key event Register के द्वारा key event को Pass किया जाता है।

→ text class declaration → `Public class text field extends Text Component.`

- text field में केवल ही एक line को type किया जा सकता है।
- text field में उसके size के According ही Information को type किया जा सकता है।

Ans 2. Adapter Class → Adapter एक Abstract class है  
जिससे Event को Recieve करने का

- इस Class को methods Empty रखा जाता है।
- यह Class listener object Create करने के लिए use की जाती है। इन Class का method पहले से ही Implement किया जा चुका होता है।
- Abstract class हम Event listener Interface provide करता है।
- जब हम किसी Interface को किसी Method को Implement करना होता है, तब हम उसकी Adapter class को Inherit करने के लिए उस Interface को Implement करते हैं।

- 1) Focus Adapter
- 2) Key Adapter
- 3) mouse Adapter
- 4) window Adapter
- 5) mouse motion Adapter.

1. Focus Adapter → focus Adapter listener class के साथ ही Interface provide करता है।

2. Key Adapter → Key Adapter किसी भी Key के Event को handle करता है।

3. mouse Adapter → यह mouse के Event को handle करता है।

4. window Adapter → यह window के minimize event को handle करता है।

5. mouse motion Adapter → यह mouse के द्वारा screen coordinates को handle करता है।

## Java Layout manager

Java layout manager  
Containers के parts को show

करने के लिए किया जाता है।

→ यह decide करता है, कि कौनसा Component display कराया जा सकता है।

→ layout Decide करने के लिए दो formate होते हैं।

① Pixel formate

② Position formate

① Pixel formate → Pixel formate में Pixel के Containers के Component को display करने के लिए use होता है।

② Position formate → Java में Java.awt.manager.PackLayout layout manager कहलता है।

→ Java में layout विभिन्न प्रकार का होता है।

① flow layout

② BorderLayout

③ Grid layout

④ Grid Bag layout

→ प्रत्येक layout का एक set Design करता है।

→ Container के Component को show करने के लिए!